



## Grafika komputerowa

Wydział Sztuki Uniwersytetu Rzeszowskiego oferuje nowe 3-semesterne studia

podyplomowe z Grafiki komputerowej.

Ogólne cele kształcenia:

**Celem studiów jest zdobycie wiedzy z zakresu grafiki komputerowej**

**i wykorzystanie jej w praktyce do realizacji różnego rodzaju form reklamowych**

**w przestrzeni publicznej i internetowej.**

Podczas trwania studiów student będzie mógł zdobyć wiedzę z następujących dziedzin:

- Animacja



- Video
- Technologie internetowe
- Grafika 3D
- Komunikacja wizualna
- Projektowanie graficzne
- Podstawy technik cyfrowych
- Podstawy programów graficznych
- Przygotowanie do druku
- Typografia z elementami liternictwa



Wymagania wstępne dla kandydatów: **ukończenie studiów I lub II stopnia lub jednolitych studiów magisterskich.**

Wymagane dokumenty:

- Podanie o przyjęcie na studia (do pobrania

ze strony internetowej UR: <http://www.ur.edu.pl/rekrutacja/podyplomowe>),

- Dwa zdjęcia (do teczek osobowych),
- Kserokopia dowodu osobistego,
- Odpis dyplomu ukończenia studiów licencjackich lub magisterskich

( w przypadku braku odpisu dyplomu zaświadczenie z uczelni o uzyskanym tytule zawodowym

wraz z numerem dyplomu i datą obrony ).

Dokumenty należy składać na Wydziale Sztuki Uniwersytetu Rzeszowskiego

Al. mjr. W. Kopisto 2a, 35-315 Rzeszów w pokoju nr 37

Osoba do kontaktu **mgr Dorota Rączka-Laska**, (tel. 017 872 1174),

email : [drlaska@ur.edu.pl](mailto:drlaska@ur.edu.pl)



**GRAFIKA  
KOMPUTEROWA**  
Studia podyplomowe

Najbliższe otwarcie rekrutacji:  
Lisopad-maj 2014 r.

Stronę 1/1 na  
Facebook.com/  
wydzialsztuki.rzeszow  
ul. Al. Piłsudskiego 2a/37  
Wielkopolskiemu 35-315 Rzeszów  
tel. 17 872 11 74

